SW:RP Star Wars | Regeln

Star Wars - Regeln

Star Wars Roleplay - Regeln

Mit Betreten des Star Wars Servers gelten folgende Regeln:

Info:

Das Serverteam behält sich das Recht vor die Regeln jederzeit zu bearbeiten. Falls eine Regeländerung eintritt und diese aufgrund von Unwissenheit gebrochen wird, liegt die Schuld beim regelbrechenden User.

§ 1 Allgemeine Serverregeln

§ 1.1 Den Anweisungen der Teamler ist stets Folge zu leisten.

§ 1.2 Folgende Handlungen sind ausnahmslos verboten:

- **(1)** Sämtliche nicht vom Owner autorisierten Transaktionen mit Echtgeld (Ausnahme: `Bitte melden Sie sich an, um diesen Link zu sehen.`).
- **(2)** RDM (Random Deathmatch = Töten ohne Grund); Vergleiche §1.8 zum besseren Verständnis.
- **(3)** RDA (Random Arrest = Inhaftierung ohne Grund).
- **(4)** VDM (Vehicle Death Match = Random Death Match durch ein Fahrzeug (z.B. Speeder, Raumschiff)).
- **(5)** RDD (Random dealt damage = Jemanden ohne Grund damage zufügen).
- **(6)** Cheaten / Hacken / Glitchen oder Bugusing (Führen zu permanenten Ausschluss).
- **(7)** Fail-RP (Aus der RP Rolle fallen, also OOC im RP etc. Dazu zählt auch das Androhen eines Tickets oder Supports im Voicechat/ Chat.)
- **(8)** Fear-RP-Bruch (Fear-RP= Wenn Angst deine Entscheidungen und Handlungen beeinflusst. Wer angebrachte Angst ignoriert bricht die Fear-RP-Regel).
- **(9)** NLR-Bruch (New Life Rule) = Nachdem du von einem anderen Spieler getötet wurdest, hast du keine Erinnerungen mehr an die letzte RP-Situation und hältst dich komplett aus der RP-Situation heraus).
- **(10)** Spammen im Voice Chat/ Chat (Hierzu zählen auch Soundboards, Stimmverzerrer, Instrumente, Mikrofon Übersteuerungen).
  Ausnahme: Stimmverzerrer sind erlaubt, wenn dieser zweckmäßig eingesetzt werden und das RP fördern. Z. B. für eine Frauenstimme, Death Trooper, etc.
- **(11)** Propsurfing (auf einem Prop oder einem anderen Gegenstand surfen bzw. fliegen).
- **(12)** Fremdwerbung jeglicher Art.
- **(13)** Metagaming (Wissen im RP nutzen, das aus OOC-Quellen erlangt wurde. Informationsquellen außerhalb des RPs sind z. B.: Teamspeak, Discord, OOC-Chat, Spielerliste (TAB) etc.
  Informationsquellen innerhalb des RPs sind z. B.: Voice Chat, Funks, etc.
  Anmerkung: Den Charakter zu wechseln, nachdem der vorher nicht anwesende Charakter angefunkt wurde, ist gestattet
- **(14)** Powergaming (Fähigkeiten, welche die typischen Fähigkeiten eines Charakters oder des Servers überschreiten, wie z. B.:
  Beispiel 1: Du fesselst jemanden mit Handschellen, obwohl der andere Spieler eine entsicherte Waffe in der

Hand hält
Beispiel 2: Immunität gegen Folterungen, wie z.B. Machtblitze
Beispiel 3: Öffnen der eigenen Handschellen/ Öffnung fremder Handschellen ohne Roleplay

- **(16)** Beleidigungen jeglicher Form
  Ausnahme: im Roleplay begründbare Bezeichnungen

- **(17)** Pornografische, rassistische, antisemitische oder rechtsextreme Inhalte jeglicher Art und Form.
- **(18)** Das Verbreiten falscher bzw. nicht existenter Regeln.
- **(19)** Einen Owner/Leiter/Admin als Druckmittel verwenden (z. B. Aussagen wie "XY wird dir deinen Rang wegnehmen!" vgl. § 1.6).
- **20)** Sexuelle Belästigung in jeglicher Form (darunter fällt auch E-RP).
- **(21)** Ticket-Abuse (sinnfrei oder unbegründete Tickets zu verfassen - das behindert die Arbeit der Teammitglieder).
- **(22)** Das (im OOC) Betteln nach Beförderungen, Level, Geld, etc.
- **(23)** Das ungerechtfertigte Verwenden der Ausrüstung (z.B. Thermaldetonatoren ohne Grund herumwerfen)
- **(24)** Das Ausführen von regelwidrigen Befehlen (z. B. Anstiftung zum RDM). Sollte dies dennoch der Fall sein, haftet der Ausführende.
- **(25)** RP-Flucht sowie RP-Verweigerungen
  Beachte: Sollte das RP nicht zu Ende geführt werden können, weil beispielsweise eine im RP verwickelte Person offline gehen muss, ist darüber mittels OOC-Chat zu informieren.
- **(26)** Das Verbreiten von Fehlinformationen im OOC und in Supportsituationen
  Beachte: Das Zurückhalten essentieller Informationen könnte ebenfalls bestraft werden
- **(27)** Trolling jeglicher Art (Wann genau ein Fall von Trolling vorliegt bestimmt das Serverteam)

§ 1.3 Andere Spieler sind (außerhalb des Roleplays) stets mit vollstem Respekt zu behandeln.

§ 1.4 Der RP-Name muss dem Star Wars Universum gerecht werden:

- **(1)** Es darf sich nicht nach Lore-Charakteren benannt werden
  - **Ausnahme:** Man spielt besagten Lore-Charakter
- **(2)** Der RP-Name beginnt mit einem Großbuchstaben
- **(3)** Sinnfreie sowie doppeldeutige Namen sind untersagt.

§ 1.5 Das Übernehmen der Arbeit eines Teammitglieds ist zu unterlassen.

Beachte: Das allgemeine Beantworten von Fragen zählt nicht dazu und ist erlaubt.

§ 1.6 Das Androhen einer Strafe (Kick, Bann, etc.) ist untersagt - ausschließlich Teammitglieder haben die Befugnis Strafen für Fehlverhalten zu verdeutlichen..

§ 1.7 Der gesunde Menschenverstand muss vorhanden sein um korrektes Roleplay zu führen.

§ 1.8 Man muss die deutsche Sprache beherrschen, um Missverständnisse zu vermeiden und sich notfalls im Support verteidigen zu können.

- **(1)** Ein funktionierendes Mikrofon ist ebenfalls Pflicht, da das Roleplay ansonsten nicht korrekt stattfinden kann.´

§ 1.9 Grundsätzlich gelten die Barracken als Safe-/AFK-Zonen

- **(1)** Barracken sind die einzigen Orte an welchem man AFK sein soll/darf - Wer AFK außerhalb einer Baracke ist muss mit den (RP-) Konsequenzen rechnen
- **(2)** Personen Innerhalb von Barracken sind grundsätzlich aus dem RP/ von Events ausgeschlossen

- **Ausnahme 1:** Das flüchten in eine Baracke um einer Strafe/ Situation zu entgehen ist verboten
- **Ausnahme 2:** Sollte eine Baracke notwendig für das RP sein, gilt diese nicht als Safe-Zone

§ 2 Auf das Roleplay bezogene Regelungen:

§ 2.1 Grundsätzlich ist den Anweisungen der im Rang höher stehenden Folge zu leisten

§ 2.2 Das Betreten von Orten mit höherer/ niedrigerer Sicherheitsstufe als der Eigenen ist Roleplayrechnisch verboten

§ 2.3 Das ungerechtfertigte/ unerlaubte Benutzen von Knöpfen, Hebeln und anderen Apparaten ist Roleplaytechnisch und ggf. Regeltechnisch (**§ 1.2** (27)) verboten

§ 2.4 Das ungerechtfertigte Lärm machen (z.B. durch verwenden eines Jetpacks) ist Roleplaytechnisch und ggf. Regeltechnisch (**§ 1.2 (27)**) verboten

§ 2.5 Eine Interaktion zwischen den eigenen Charakteren ist grundsätzlich nicht gestattet

§ 2.6 Roleplaytechnisch sollten Exekutionen von mindestens zwei Stabsoffizieren oder einem höheren imperialen Würdeträger (Generäle, Admiräle, Direktoren, Mitgliedern des Oberkommandos, ...) genehmigt werden.

§ 2.7 Ein RP-Tod (Löschung des Charakters/ Änderung des Namens durch eine Exekution) muss vorher mit dem betroffenen User und einem Teammitglied abgesprochen werden.
Beachte: Die (Stellvertretende-)Serverleitung kann RP-Tode auch ohne Zustimmung des Opfers anordnen

§ 2.8 Den Death Trooper, Pruge Trooper, Shadow Trooper, Jetpack Trooper sowie Droiden und anderen Personen mit Sauerstoffzufuhr ist es gestattet sich (für kurze Zeit) im Vakuum des Weltalls aufzuhalten

§ 3 Ausrüstung- / Equipment Regelungen:

§ 3.1 Das unerlaubte Verwenden, sowie der unerlaubte Besitz von Waffen, welche einem standartweise nicht zur Verfügung stehen, ist Roleplaytechnisch verboten

- **(1)** Das Verwenden von Machtfähigkeiten ist als nicht-Machtnutzer verboten

§ 3.2 Das ungerechtfertigte/ unerlaubte Abhören von Funks ist Roleplaytechnisch und ggf. Regeltechnisch (**§ 1.2 (13)**) verboten

- (1) Das Abhören von Funks ist nur mit dem dafür vorhergesehenen Swep möglich, bzw. durch das abnehmen eines fremden Funkgeräts

§ 3.3 Das ungerechtfertigte/ unerlaubte Benutzen von Ausrüstung (Waffen, Schiffen, Speedern, ...) ist Roleplaytechnisch und ggf. Regeltechnisch (**§ 1.2 (23)**) verboten

§ 3.4 Raketenwerfer haben lediglich auf Fahrzeuge und NPCs angewendet zu werden

§ 3.5 Es ist nur Raumschiffen der LAAT-Klasse, TIE-Reaper und TIE-Defender erlaubt im Hovermodus zu schießen - alle anderen Raumschiffe müssen sich während dem Schießen bewegen

§ 3.6 Während Spieler durch das Cloaking-SWEP getarnt sind, dürfen diese keine Spieler und NPCs verletzen.

- **(1)** Das Hidden-Blade darf auch im getarnten Zustand an Spielern, welche keine entsicherte Waffe in der Hand halten, verwendet werden

§ **3.7** Das fliegen von LAAT/i-Truppentransportern (z.B. wegen einer Umstationierung) ist, sollte kein Pilot anwesend sein, dem höchstrangigsten anwesenden Soldaten (mit Flugerlaubnis) gestattet

§ 3.8 Soldaten müssen (roleplaytechnisch) das richtige Pauldron/ Rangabzeichen (wenn vorhanden) tragen

- Pauldrons: Unteroffiziers-Anwärter (Schwarz), Unteroffiziere (Weiß), Offiziere (Blau), Gehobene Offiziere - Senior Offiziere (Rot), Stabsoffiziere (Orange)

§ 4 Fraktionsregeln:

§ 4.1 Bei Rekrutierungen wird zwischen TOs (Try-Outs) und AV (Auswahlverfahren) unterschieden

-) Von einem Try-Out spricht man, wenn bei einer Rekrutierung 4 bis maximal 5 Personen auf einmal in die Einheit aufgenommen werden können

-) Von einem Auswahlverfahren spricht man, wenn bei einer Rekrutierung 3 oder weniger Personen auf einmal in die Einheit aufgenommen werden können

- Eine Einheit darf an einem Tag entweder ein TO oder bis zu zwei AV pro Tag machen

§ 4.2 Rekrutierungen müssen eine geordnete Struktur besitzen. Sollte eine Rekrutierung von einem Teammitglied als inadäquat angesehen werden, kann jedem neuen Mitglied die Whitelist wieder entzogen werden.

§ 4.3 Rekrutierungen müssen mindesten 15 Minuten vor Beginn angekündigt werden

§ 4.4 Der höchste Rang auf den man direkt nach einer Rekrutierung gesetzt werden darf ist Corporal (wenn vorhanden)

§ 4.5 Man darf alle 48 Stunden maximal ein mal befördert werden, wobei kein Rang übersprungen werden darf

- **Ausnahme:** Solle es noch keinen Admiral geben, darf der Rang Vice Admiral der Navy übersprungen werden

§ 4.6 Die Einheitsleitung hat in ihrer Testphase die Möglichkeit eine Stellvertretung zu wählen, welche die Spezialisierung Vertretung erhält

- Die Stellvertretung darf sofort auf den Rang des Commodore (Navy), Captain, bzw. Major bei PT und DT, (Heer) oder Inspector General (ISB) befördert werden
- Die Stellvertretung muss (nach der Einheitsleitung) den höchsten Rang in der Einheit haben
- Die Stellvertretung darf kein Einheitsleitung einer anderen Einheit sein
    - Sollte man Einheitsleitung einer anderen Einheit sein, darf man maximal die Ränge Commander (Navy), Captain, bzw. Lieutenant bei PT und DT, (Heer) oder Captain (ISB) erreichen
- Sollte die Einheitsleitung ihre Testzeit nicht bestehen, wird die Stellvertretung automatisch auf ihren vorherigen Rang degradiert
- Sollte die Einheitsleitung ihre Testzeit bestehen und die Einheit verlassen, behält die Stellvertretung ihren Rang

- Sollte die Stellvertretung ihren Posten abgeben, kann die Einheitsleitung eine neue Stellvertretung durch einen Moderator (oder höher) beantragen

§ 4.7 Folgende Beförderungsstruktur ist einzuhalten:

Maximale Ränge pro Einheit

§ 4.8 Bei Einheiten unterscheidet man zwischen Haupt-, Neben-, und Spezialeinheiten

-) Haupteinheiten dürfen maximal 20 Mitglieder besitzen

-) Nebeneinheiten dürfen maximal 10 Mitglieder besitzen (Navy, Piloten, Medics, Techniker)

-) Spezialeinheiten dürfen entweder 10 (z.B. Shadow Trooper, ISB) oder unendlich (Donator Einheiten) Mitglieder besitzen

§ 4.9 Da Nebeneinheiten keinen Charakterslot abziehen, darf man in maximal einer Nebeneinheit sein, sollte man dennoch Teil von mehreren Nebeneinheiten sein, muss folgende Rechnung eingehalten werden:

Rechnung - Slotanzahl

Bei Nichteinhaltung hat der regelverstoßende User mit einer Löschung eines Haupt-/Nebencharakter, sowie dessen Whitelist zu rechnen.

§ 4.10 Einheiten ist es möglich Untereinheiten zu besitzen. Diese werden als Spezialisierung zugeteilt und kennzeichnen sich durch ein Kürzel vor ihrem Einheitskürzel

- Jeder Charakter darf Mitglied maximal einer Untereinheit sein

§ 4.11 Es ist möglich eine zweite Einheit als Nebenfraktion zugeteilt zu bekommen, dies geschieht durch Fortbildungen welche aufgebaut sind wie Rekrutierungen

- Folgende Einheiten dürfen Personen in ihre Nebenfraktion aufnehmen
  - Medical Staff (als Medizinische Fortbildung)
  - Shock Trooper (als Shock Trooper Supervisor Fortbildung)
  - Technical Staff (als Reparaturen Fortbildung)
- Inquisitoren haben als einzige Einheit die Nebenfraktion Purge Trooper

§ 4.12 Jede Einheitsleitung ist noch während der Testphase dazu verpflichtet, einen Einheitsbeitrag im dafür `Bitte melden Sie sich an, um diesen Link zu sehen.` zu veröffentlichen. Dieser Einheitsbeitrag muss Informationen über die Einheit enthalten und eine dauerhaft aktuelle Mitglieder- & Beförderungsliste beinhalten (Mitglieder- & Beförderungsliste dürfen auch über eines der folgenden Medien geführt werden: Google Docs, Google Sheets, Trello und müssen öffentlich für alle User und Teammitglieder einsehbar sein.)

§ 4.13 Das Team behält sich das Recht vor eine Einheitsleitung/ ihre Stellvertretung bei Fehlverhalten eigenständig zu entfernen

§ 5 Rebellen und Zivilisten:

§ 5.1 Es dürfen maximal 10 User gleichzeitig Teil der Zivilbevölkerung sein

- Die Whitelist kann man nach Absprache mit einem Admin+ erhalten

- Nach längeren inaktivitätsspannen nimmt sich das Team das Recht heraus die Whitelist der User zu entfernen

§ 5.2 Zivilisten dürfen nur auf folgenden Maps erscheinen

- Anaxes (rp_anaxes_defcon_v2)
- Coruscant Below (rp_coruscantbelow)
- Jania (rp_goldenage_v3)
- Tatooine (rp_imperial_tatooine_v1_a)
- Lothal (rp_lothal_v1)
- Rishi (rp_rishi_reborn)
- Titan (rp_titan_rishi)

§ 5.3 Für alle 6 User darf eine Person Zivilist spielen (6 = 1, 12 = 2, 18 = 3, ...)

§ 5.4 Die Zivilisten haben alle ~1-2 Stunden die Chance einen größeren Angriff (Aufstand, Entführung, ...) auf das Imperium zu starten. Dieser muss vorher von einem berechtigten (Event-)Teammitglied genehmigt worden sein

§ 6 Bewerbungen:

§ 6.1 Damit eine Bewerbung angenommen/ Bearbeitet wird müssen folgende Kriterien eingehalten werden:

- Die Bewerbung wurde im richtigen Bereich gepostet
- Die Bewerbung wurde mit Einhaltung der Bewerbungsvorlage geschrieben
- Der sich bewerbende User hat keine Bewerbungssperre*
- Bei Einheitsleitung Bewerbung (der sich bewerbende User ist keine (stellvertretende) Einheitsleitung einer anderen Einheit)

**eine Bewerbungssperre dauert zwei Wochen ab dem Zeitpunkt zu dem die Bewerbung des Users abgelehnt worden ist, gilt aber nur für den Posten zu dem man sich beworben hat (heißt: wenn die Bewerbung zur Einheitsleitung abgelehnt wird, darf man sich trotzdem zum Teammitglied bewerben)*

????

????

??(¯`v´¯)

???`.,.GalaxyGaming? ???????? ?

© by galaxygaming.de 2012-2022 | GG | GRP